

FIRCHIM FRANCE S.A.S.

Z.A. de la Glèbe - B.P. 262 - Savignac - 12202 VILLEFRANCHE-DE-ROUERGUE Cedex Tél. 05 65 81 16 37 - contact@firchim.fr - www.firchim.fr

Produits industriels d'hygiène, de maintenance et de dépollution

G38 02/24



TRAPPER LTD®

PIÈGE À GLU POUR RATS, SOURIS ET RAMPANTS

Sans produit chimique Non Toxique



- Piège à glu cartonné jetable qui capture souris, blattes et autres insectes rampants.
 - Dimensions: 203 mm x 101 mm
 - Boite de 36 plaques
 - Adhésif puissant non-toxique.
 - Support carton CERTIFIÉ SFI (Sustainable Forestry Initiative) recouvert d'un plastique protecteur qui le préserve jusqu'à l'utilisation.

UTILISATIONS

Insectes:

Disposer le piège sur les passages présumés après avoir ôté la protection.

Souris:

1. si possible, mettre d'abord en place avec le plastique protecteur sur les passages le long des murs, dans les coins, près des trous, des fissures ou des portes et de préférences sur les lieux où des souris on été détectées.

2. après 2 jours, ôter toutes les protections.

- 3. après 24 h, contrôler les pièges et éliminer les cadavres selon la législation en vigueur.
- Le piège peut être laissé en place plusieurs jours car la glu ne durcit pas.
 Veiller à vérifier régulièrement si des animaux n'ont pas été pris et si le piège est toujours en capacité d'agir : il sera efficace aussi longtemps que la glu restera propre.
 Renouveler les pièges si des saletés ou de la poussière recouvrent la glu.

Pour augmenter l'efficacité du piège, il est possible d'attirer les rongeurs en déposant un appât au centre du support.

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

A utiliser dans les bâtiments hors de portée des enfants et des animaux domestique ou non-cibles (oiseaux...). Eviter le contact avec la peau ou les yeux.









PRODUIT TECHNIQUE À USAGE PROFESSIONNEL

Les indications mentionnées sur cette fiche sont données de bonne foi et n'engagent en rien notre responsabilité, le contenu de cette documentation est donné à titre d'information, il doit être adapté à chaque cas particulier.